**6. Szkeleton beadása**

66 – otthonmeglefordult

Konzulens:

Szőke Máté

Csapattagok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kovács Ákos | H7FTHG | [akoskovacs1980@gmail.com](mailto:akoskovacs1980@gmail.com) |
| Kaszala Kristóf | S9XEU5 | kaszalakristof1@gmail.com |
| Lőrincz Zoltán | BUXM3K | zoltan9811@gmail.com |
| Horesnyi Olivér | D7DBWE | horesnyi.oliver@freemail.hu |
| Hulej Attila | VTZ65K | alittahu@gmail.com |

2019.05.13.

# Szkeleton beadás

## Fordítási és futtatási útmutató

### Fájllista

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret** | **Keletkezés ideje** | **Tartalom** |
| Animal.java | 1796 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | Animal osztály megvalósítása. |
| Armchair.java | 1546 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | Armchair osztály megvalósítása. |
| ChocolateMachine.java | 2006 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | ChocolateMachine osztály megvalósítása |
| ChocolatePanda.java | 253 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | ChocolatePanda osztály megvalósítása |
| Entrance.java | 491 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | Entrance osztály megvalósítása |
| Exit.java | 2179 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | Exit osztály megvalósítása |
| Field.java | 1795 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | Field osztály megvalósítása |
| GamblerPanda.java | 394 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | GamblerPanda osztály megvalósítása |
| Game.java | 1373 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | Game osztály megvalósítása. |
| GameMachine.java | 2165 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | GameMachine osztály megvalósítása |
| ITickable.java | 76 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | ITickable osztály megvalósítása |
| LazyPanda.java | 2458 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | LazyPanda osztály megvalósítása |
| Logger.java | 906 bájt | 2019. március 12., 23:02:30 | Logger osztály megvalósítása, csak a tesztelésekhez szükséges |
| Main.java | 2865 bájt | 2019. március 12., 23:02:30 | Main osztály megvalósítása. Szekvenciákhoz tartozó menüpontok kiiratása, meghívása |
| Orangutan.java | 3627 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | Orangutan osztály megvalósítása |
| Panda.java | 2931 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | Panda osztály megvalósítása |
| Player.java | 857 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | Player osztály megvalósítása |
| ProtoSequences.java | 10798 bájt | 2019. március 12., 23:02:30 | ProtoSequences osztály megvalósítása, csak a teszteléshez szükséges |
| Timer.java | 574 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | Timer osztály megvalósítása |
| Wardrobe.java | 1370 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | Wardrobe osztály megvalósítása |
| WeakTile.java | 954 bájt | 2019. március 7., 23:18:15 | WeakTile osztály megvalósítása |

### Fordítás

1. Nyissunk meg egy parancssort!
2. Adjuk meg a \*.java fájlok tartózkodási helyét a: **cd <elérési útvonal>**
3. Üssük be az alábbi parancsot: **javac -d . \*.java**
4. Ha a Java nincs beállítva a környezeti változókban akkor ezzel a paranccsal megtehető az adott konzol munkamenetre:   
   **set path=C:\Program Files\Java\jdk-10.0.2\bin;C:\Program Files\Java\jdk-10.0.2;%path%**A parancsban az elérési útvonalat aszerint adjuk meg, ahol a gépünkön található a JDK és JRE:  
   **set path=[jdk]\bin;[jre]\bin;%path%**Ezután ismételjük meg a 3. lépést, majd ugorjunk az ötödikre.
5. A programunk lefordult és lefutott.
6. A 15-ös szám beírásával a program leáll, másik szám megadásával pedig a szekvenciákat tekinthetjük meg!  
   (fontos, hogy csak számokat adhatunk meg számmal, egy 1-től 15-ig terjedő intervallumon)

### Futtatás

1. Nyissunk meg egy parancssort!
2. Adjuk meg a \*.java fájlok tartózkodási helyét a: **cd <elérési útvonal>**
3. Üssük be az alábbi parancsot: **java pandaplaza.Main**
4. Ha a Java nincs beállítva a környezeti változókban akkor ezzel a paranccsal megtehető az adott konzol munkamenetre:   
   **set path=C:\Program Files\Java\jdk-10.0.2\bin;C:\Program Files\Java\jdk-10.0.2;%path%**A parancsban az elérési útvonalat aszerint adjuk meg, ahol a gépünkön található a jdk.  
   **set path=[jdk\_utvonal]\bin;[jre\_utvonal]\bin;%path%**  
   Ezután ismételjük meg a 3. lépést, majd ugorjunk az ötödikre.
5. A programunk lefordult és lefutott.
6. A 15-ös szám beírásával a program leáll, másik szám megadásával pedig a szekvenciákat tekinthetjük meg!  
   (fontos, hogy csak számokat adhatunk meg számmal, egy 1-től 15-ig terjedő intervallumon)

A fordítás és futtatás egy parancsban:   
**javac -d . \*.java && java pandaplaza.Main**Útvonal probléma esetén:

**set path=C:\Program Files\Java\jdk-10.0.2\bin;C:\Program Files\Java\jdk-10.0.2;%path% && javac -d . \*.java && java pandaplaza.Main**

## Értékelés

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tag neve** | **Tag neptun** | **Munka százalékban** |
| Kovács Ákos | H7FTHG | 26,9 % |
| Kaszala Kristóf | S9XEU5 | 23,7 % |
| Lőrincz Zoltán | BUXM3K | 18,2 % |
| Horesnyi Olivér | D7DBWE | 16,5 % |
| Hulej Attila | VTZ65K | 14,7 % |

A fent leírt százalékokat elfogadom:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Hulej Attila

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Horesnyi Olivér

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Kaszala Kristóf

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Kovács Ákos

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Lőrincz Zoltán

## Napló

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevők** | **Leírás** |
| 2019.03.07. 22:00 – 22:30 | 30 perc | Kaszala | Osztálydiagramból kódgenerálás |
| 2019.03.07 – 08. 23:30 – 00:30 | 1 óra | Kovács | Field, GameMachine, Armchair osztályok megírása |
| 2019.03.11. 19:00 - 20:00 | 1 óra | Kovács | Timer, ChocolateMachine, Exit osztályok megírása |
| 2019.03.12. 21:00 – 22:00 | 1 óra | Kovács | Wardrobe, Orangutan, Logger, osztályok megírása  Logoló hívások beillesztése néhány helyre,  2. szekvencia megírása |
| 2019.03.17.  19:00-21:00 | 2 óra | Lőrincz | Szekvencia 1, 3, 4 implementálása és lefutásuk ellenőrzése |
| 2019.03.18  18:00-20:00 | 2 óra | Horesnyi | szekvencia 7-9 implementálása és lefutásuk ellenőrzése, hibajavítás wardrobe-ban |
| 2019.03.20. 16:30 – 17:00 | 30 perc | Kovács | Szekvencia 5, 10, 11, 12, 13, 14 megírva. |
| 2019.03.21. 21:00-23:00 | 2 óra | Hulej | Fájllista, fordítás, futtatás megírása, dokumentum szerkesztése, szekvenciák ellenőrzése |